

# 湖南应用技术学院

院教发〔2023〕129号

## 关于举办2023年第五届全国高校计算机能力挑战赛的通知

各学院：

为贯彻落实习近平主席在十九大报告中关于“推动互联网、大数据、人工智能和实体经济深度融合”以及“善于运用互联网技术和信息化手段开展工作”等讲话精神和《湖南应用技术学院大学生学科竞赛管理办法》（湖应院发〔2022〕166号）等文件精神，引导在校学生学习掌握计算机各专业知识的应用能力，提升学生专业水平与专业能力及计算机知识应用能力、解决问题能力以及创新创业能力，为未来求职就业和生活学习打下坚实的技能基础，推动我校计算机教育教学改革与创新。经研究决定，将举办2023年第五届全国高校计算机能力挑战赛（以下简称挑战赛）。现将有关事项通知如下：

### 一、竞赛组织机构

本次挑战赛由全国高等学校计算机教育研究会主办，湖南应用技术学院信息工程学院承办，未来教育、我爱竞赛网、头歌平台等提供技术支持。

竞赛负责小组成员：张莉、邓兴财、杨振华、刘兵

### 二、参赛对象

湖南应用技术学院所有专业全日制在校大学生，大赛分本

科组和高职组，两组分别评奖。

### 三、竞赛形式及内容

大赛分为个人赛和团队赛，个人赛赛项为 Office 高级应用赛、程序设计赛、计算机系统挑战赛和嵌入式系统挑战赛，团队赛为大数据与人工智能挑战赛和数字媒体创新设计赛。各赛项分别组织，独立评比。

个人赛可设指导老师 1 名，团队赛每个参赛队可由不同学校的 1—3 名学生组成，可设置 1 名指导老师。

赛制共分为 2 个赛段，分别为区域赛和国赛。考生所在地未举办校赛或省赛亦可直接报名区域赛。各赛区或承办高校根据情况，可组织现场赛或使用在线智慧监考上机竞赛。

详细比赛形式、内容与时间等请参见后附件《大赛规程》。

### 四、竞赛安排

#### （一）报名和时间

见附件《大赛规程》。

#### （二）具体安排

首先学校组织校赛，校赛选拔完后统一组织培训和网上报名，之后按大赛规程时间组织华中区域的初赛和全国的决赛（大赛 QQ 群：431804040）。

1.Office 高级应用赛模块组织校赛时间：10 月 19 日；

2.大数据与人工智能挑战赛模块组织校赛时间：11 月 1 日；

3.程序设计模块组织校赛时间：待定；

4.数字媒体创新设计赛时间：待定。

总负责：张莉、邓兴财

## 五、奖项设置

### （一）参赛选手奖

竞赛设置一、二、三等奖，获奖总名额不超过总参赛人数的35%，其中一等奖获奖比例不超过总参赛人数的8%，二等奖不超过总参赛人数的12%，三等奖不超过总参赛人数的15%。所有获奖选手可获得获奖证书。学校从获奖选手中择优推荐参加2023年湖南省大学生学科竞赛。

### （二）指导教师奖

一等奖参赛选手的指导教师获“优秀指导教师奖”。

附件：2023年第五届全国高校计算机能力挑战赛赛项规程

湖南应用技术学院教务处

2023年10月8日

教务处



附件

# 2023 年第五届全国高校计算机能力挑战赛 赛项规程

## 赛项一 大数据挑战赛

### 一、赛题

本赛项属于实时评测通关赛。

为进一步开展大数据背景下的新工科智慧教育和创新教育，通过引入大数据各个环节的实际应用场景，全面考察参赛者大数据技术基础、软件开发相关技术、Hadoop 及其生态组件使用与管理、数据采集、数据清洗、数据分析和数据可视化等前沿的知识、技术技能以及职业素养和团队协作能力。

### 二、时间安排

报名时间：即日起—2023 年 11 月 17 日

初赛时间：2023 年 11 月 18 日 09:00—12:00

晋级决赛公示：2023 年 11 月 22 日 15:00

决赛时间：2023 年 11 月 26 日 14:00—18:00

决赛公示：2023 年 12 月 5 日

说明：比赛获奖公示后 3 个工作日内，接受异议、申诉和违规举报。

### 三、奖项设置

区域赛各赛项各科目成绩根据各区域考生成绩分别排名，分设一等奖、二等奖、三等奖各若干项，如下：

一等奖：不超过报名数的 10%，颁发电子荣誉证书；

二等奖：不超过报名数的 20%，颁发电子荣誉证书；

三等奖：不超过报名数的 30%，颁发电子荣誉证书。

各区域一、二等奖获奖选手将晋级决赛。决赛设特等奖、一等奖、二等奖和三等奖各若干项，分别如下：

特等奖：本研组和高职组各 2 名，颁发奖金 500 元/名+荣誉证书+指导老师证书；

一等奖：不超过晋级数的 10%，颁发荣誉证书+指导老师证书；

二等奖：不超过晋级数的 20%，颁发荣誉证书+指导老师证书；

三等奖：不超过晋级数的 30%，颁发荣誉证书+指导老师证书。

#### 四、参赛规则

##### 1. 参赛对象

大赛的参赛对象是高校所有专业在校生，本研组（本科、研究生）和高职组（高职、高专）分别评奖。

##### 2. 参赛费用

大数据挑战赛为个人赛，参赛者需缴纳报名、考试及评审费用共 60 元/人。费用用于获奖奖金、大赛系统开发、专家评审、获奖证书采购、寄送等。

##### 3. 命题范围

数据采集：主要考察内容包括网络爬虫技术、Flume 及数据采集等。数据预处理与存储：主要考察内容包括离线数据和实时数据预处理技术、Spark 分布式计算、分布式存储、关系型和非关系型数据库综合应用等。

数据分析：主要考察内容包括但不限于数据仓库综合应用、数据分析等，如利用 Hive 进行数据分析实现数据多维度、多层

次的分析；通过常见的数据分析算法，对数据进行标准化、离散化、二分化分析等。

数据可视化：主要考察内容包括 Python 数据可视化分析、Web 基础技术应用、Echarts 图标库使用等。

#### 4. 题型设置及比赛时长

区域赛和决赛题型均为实操题和编程题。区域赛比赛时长为 180 分钟，决赛比赛时长为 240 分钟。题目不设提交次数限制。

### 五、成绩评定

实操题与编程题按照测试点进行评判，并按照测试点给分，每个测试点通过即得到相应的分数，否则该测试点得分为 0 分，该题的最终得分由代码通过的测试点得分之和构成。比赛过程中，每道编程题目允许多次提交，系统取该道编程题的最高得分作为该题的最终分数。

## 赛项二 人工智能挑战赛

### 一、赛题

本赛项属于作品提交冲榜赛。

计算机视觉在 AI 领域中应用广泛，比如自动驾驶、视觉导航、目标识别等，无一不关系到计算机视觉，而目标检测是计算机视觉中最常用的落地项目之一，目标检测对计算机视觉的重要性则不言而喻，而目标检测需要用到的巨大算力是目前目标检测项目落地发展的主要阻碍之一，小型目标检测模型的发展是目标检测研究项目的新的方向，故本次人工智能应用赛的赛题为微小型图像目标检测模型挑战。

### 二、时间安排

报名时间：即日起—2023 年 11 月 8 日

初赛时间：2023 年 11 月 8 日—2023 年 11 月 22 日

晋级决赛公示：2023 年 11 月 28 日 15:00

决赛时间：2023 年 12 月 5 日—2023 年 12 月 11 日

决赛公示：2023 年 12 月 19 日

说明：比赛获奖公示后 3 个工作日内，接受异议、申诉和违规举报。

### 三、奖项设置

区域赛各赛项各科目成绩根据各区域考生成绩分别排名，分设一等奖、二等奖、三等奖各若干项，如下：

一等奖：不超过报名数的 10%，颁发电子荣誉证书；

二等奖：不超过报名数的 20%，颁发电子荣誉证书；

三等奖：不超过报名数的 30%，颁发电子荣誉证书。

各区域一、二等奖获奖选手将晋级决赛。决赛设特等奖、一等奖、二等奖和三等奖各若干项，分别如下：

特等奖：本研组和高职组各 2 队，颁发奖金 1000 元/队+荣誉证书+指导老师证书；

一等奖：不超过晋级数的 10%，颁发荣誉证书+指导老师证书；

二等奖：不超过晋级数的 20%，颁发荣誉证书+指导老师证书；

三等奖：不超过晋级数的 30%，颁发荣誉证书+指导老师证书。

#### **四、参赛规则**

##### **（一）参赛对象**

大赛的参赛对象是高校所有专业在校生，本研组（本科、研究生）和高职组（高职、高专）分别评奖。

##### **（二）参赛费用**

人工智能挑战赛为团队赛，参赛者需缴纳报名、考试及评审费用共 180 元/队。费用用于获奖奖金、大赛系统开发、专家评审、获奖证书采购、寄送等。

##### **（三）参赛组队**

参赛学生自行在大赛官网进行报名，缴费考生默认为队长，每支参赛队伍限 1-3 名队员（含 1 名队长），队员信息由队长在官网填写，队员无需重复缴费。参赛队伍可设 1 名指导老师。各高校参赛队数不限，允许跨校组队。

#### **五、赛题和数据**

##### **（一）任务描述**

##### **1.赛题描述**

本次赛题将给予一批随机目标图片，选手需要将这些图片中的目标进行检测目标位置并识别目标类别。

## 2.数据使用规则

本赛题允许使用外部数据。

### (二) 数据集描述

本次挑战赛提供少量训练集（训练集 1500 张图片、测试集 500 张图片），会在数据开放下载后陆续公布，总体为低资源的竞赛任务。数据集包含训练集和测试集，训练集用于选手的模型训练，测试集存在服务器后台，用于最终结果的评测提交，不提供给选手。

格式如下：

训练集包含：①图片文件；②描述图片目标位置和类别文件。

测试集包含：①图片文件。

决赛时将提供新的测试集。

### (三) 提交规则

参赛选择在本地训练完成模型后，再利用赛事平台提交模型文件，赛事平台将自动对测试集进行测试并根据评价指标自动计算模型分数。

## 六、成绩评定

### (一) 评定准则

主办方将对参赛队伍产生的测试结果与比赛主办方公布的标准结果进行一致性评估，最终得到各参赛队伍初赛作品的评测结果。

### (二) 评价指标

评价指标分为本研组、高职组，使用不同的评价指标分别计算成绩，其中：

**本研组：**

比赛最终测试成绩使用平均精确率均值 mAP、模型大小 ModelSize (MByte)、浮点运算数量 Flops (GOPs/frame)、检测图片速度 Speed (ms/image), 4 个指标共同作为此次本硕组比赛指标。

### **高职组:**

比赛最终测试成绩使用类型预测的准确值 (accuracy) 以及预测框与标准框覆盖率 (IOU), 2 个指标共同作为此次高职组比赛指标。

参赛队伍请自行使用官网上的测评程序对测试数据集的输出结果进行评估, 如参赛队伍产生的校对结果文件未能与官网上的评估程序相兼容, 则需自行对结果格式进行调整和修改。

注: 本平台不提供训练服务器, 仅提供赛题信息与上传训练后模型的接口。

## 赛项三 Office 高级应用赛

### 一、赛题

本赛项属于实时评测通关赛。

为进一步巩固在校学生应用 office 办公软件的基础知识，全面考察参赛者 Word、Excel 和 PowerPoint 的应用能力，以达到“以赛促学，以赛促教”的目的，为参赛者学习和未来工作积累良好的办公软件应用能力本赛道分 Word 高级应用、Excel 高级应用、PowerPoint 高级应用三个科目，可单独报名一科或多科。

### 二、时间安排

区域赛报名：即日起—2023 年 12 月 1 日

区域赛考试：2023 年 12 月 2 日

决赛晋级公示：2023 年 12 月 12 日

决赛考试：2023 年 12 月中下旬

获奖公示：2023 年 12 月下旬

### 三、奖项设置

校赛和省赛段奖项设置由各校、各省赛区自行设定。

区域赛各科目成绩根据各区域考生成绩分别排名，分设一等奖、二等奖、三等奖各若干项，如下：

一等奖：不超过报名数的 10%，颁发电子荣誉证书；

二等奖：不超过报名数的 20%，颁发电子荣誉证书；

三等奖：不超过报名数的 30%，颁发电子荣誉证书；

各区域一、二等奖获奖选手将晋级决赛。决赛设特等奖、一等奖、二等奖和三等奖各若干项分别如下：

特等奖：各科目本研组和高职组各 2 名，颁发奖金 500 元/名+荣誉证书+指导老师证书；

一等奖：不超过晋级数的 10%，颁发荣誉证书+指导老师证书；

二等奖：不超过晋级数的 20%，颁发荣誉证书+指导老师证书；

三等奖：不超过晋级数的 30%，颁发荣誉证书+指导老师证书。

#### **四、参赛规则**

##### **（一）参赛对象**

大赛的参赛对象是高校所有专业在校生，本研组（本科、研究生）和高职组（高职、高专）分别评奖。

##### **（二）参赛费用**

区域赛赛段各科目收取报名、考试及评审费人民币 60 元/科。参赛学生可以根据自己的实际情况选择一科或者多科参赛。费用用于获奖奖金、大赛系统开发、场地、交通、设备、专家评审等。费用由技术支持单位合肥学倍教育科技有限公司代收代付并开具发票，学校有关部门要积极支持大赛工作，对指导教师在工作量、活动经费等方面给予必要的支持。

决赛不再另行收费。

##### **（三）命题范围**

各科目分别命题，包含计算机公共基础知识和各科目办公自动化高级应用及操作。

#### **1.计算机公共基础知识**

（1）计算机的发展、类型及其应用领域。

（2）计算机中数据的表示与存储。

（3）计算机软、硬件系统的组成及主要技术指标。

（4）多媒体技术的概念与应用。

- (5) 计算机病毒的概念、特征、分类与防治。
- (6) 操作系统的基本概念、功能、组成及分类。
- (7) 计算机网络的基本概念和因特网的基础知识。
- (8) 浏览器软件的基本操作和使用。

## **2. Word 办公自动化高级应用及操作**

- (1) Word 的基本功能、运行环境、启动和退出。
- (2) 文档的创建、打开、输入、保存、关闭等基本操作。
- (3) 文本的选定、插入与删除、复制与移动等基本编辑技术。
- (4) 字体格式设置、文本效果修饰、段落格式设置、文档页面设置、文档背景设置等基本排版技术。
- (5) 表格的创建、修改；表格的修饰；表格中数据的输入与编辑。
- (6) 图形和图片的插入；图形的建立和编辑；文本框、艺术字的使用和编辑。

## **3. Excel 办公自动化高级应用及操作**

- (1) Excel 的基本概念、基本功能、运行环境、启动和退出。
- (2) 工作簿和工作表的基本概念和基本操作，工作簿和工作表的建立、保存和退出；
- (3) 数据输入和编辑；工作表和单元格的选定、插入、删除、复制、移动；工作表的重命名和工作表的页面设置。
- (4) 工作表的格式化，包括设置单元格格式、设置列宽和行高、设置条件格式、使用样式、自动套用模式等。
- (5) 单元格绝对地址和相对地址的概念，工作表中公式的

输入和复制，常用函数的使用。

(6) 工作表数据清单内容的排序、筛选、分类汇总。

#### **4. PowerPoint 办公自动化高级应用及操作**

(1) PowerPoint 的基本功能、运行环境、启动和退出。

(2) 演示文稿的创建、打开、关闭和保存。

(3) 幻灯片的插入、移动、复制和删除等基本操作，幻灯片的编辑版式。

(4) 幻灯片中文本、图片、艺术字、形状、表格等对象的编辑和应用。

(5) 演示文稿主题选用与幻灯片背景设置。

(6) 幻灯片中对象动画、幻灯片切换效果设置；幻灯片放映设置。

#### **(四) 题型设置及比赛时长**

区域赛题型为：判断题、单项选择题、不定项选择题和操作题（每题设置若干得分点，按通过的得分点计分）。区域赛时长为 60 分钟。

决赛题型为：选择题和操作题各若干题（每题设置若干得分点，按通过的得分点计分）。决赛时长为 90 分钟。

#### **五、比赛环境**

Microsoft Office2016 及以上均可（注意：不建议使用 WPS 进行操作题作答，因为可能会发生阅卷时部分得分点由于软件不同而判定为操作不正确导致影响成绩得分）。

#### **六、成绩评定**

##### **(一) 评分形式**

Office 高级应用赛客观题由机器判分，主观题采用机器评

分与人工评分相结合的方式。

## （二）评分方法

1. 主观题由软件和评审组分别评分。当分值浮动不超过 5% 时，取均值为该题得分。

2. 如软件和人工评审分数浮动超过 5%，由评审组其他老师人工另行评分。若人工评分的 2 组分值浮动不超过 5% 时，取人工评分的均值为该题得分。若人工评分的 2 组分值浮动 15 超过 5% 时，评审组将成立小组评分，并取均值为该题得分。

3. 为防止作弊，各考生试卷的主观题素材均不同。如发现提交他人的主观题答卷，一律按 0 分处理。

## 赛项四 程序设计挑战赛

### 一、赛题

本赛项属于实时评测通关赛。

编程语言是计算机编程的基础工具，随着信息技术的不断发展和应用场景的扩展，它的应用越来越广泛。设计一种新的编程语言需要考虑以下因素：计算机体系结构的特点、简单易用的语法规则、高可读性、易维护性、易扩展性、支持各种数据类型和算法、与操作系统的交互和资源管理，以及新技术的应用。同时，也需要考虑计算能力和效率、并发性、可靠性和安全性等问题，以实现更高效、更安全、更易用的编程语言。本项竞赛将全面考察参赛者的程序设计能力，有助于推动编程语言的发展，为信息技术的发展做出贡献。

本赛道分 C、C++、Java、Python 四个语言，各语言分别竞赛分别评比，考生可单独报名一科或多科。

### 二、时间安排

报名时间：即日起—2023 年 12 月 1 日

区域赛时间：2023 年 12 月 2 日—2023 年 12 月 3 日

公布晋级：2023 年 12 月 12 日 15:00

决赛时间：2023 年 12 月中下旬

获奖公示：2023 年 12 月下旬

说明：比赛获奖公示后 3 个工作日内，接受异议、申诉和违规举报。

### 三、奖项设置

区域赛各赛项各科目成绩根据各区域考生成绩分别排名，

分设一等奖、二等奖、三等奖各若干项，如下：

一等奖：不超过报名数的 10%，颁发电子荣誉证书；

二等奖：不超过报名数的 20%，颁发电子荣誉证书；

三等奖：不超过报名数的 30%，颁发电子荣誉证书。

各区域一、二等奖获奖选手将晋级决赛。决赛设特等奖、一等奖、二等奖、三等奖各若干项，分别如下：

特等奖：各科目本研组和高职组各 2 名，颁发奖金 500 元/名+荣誉证书+指导老师证书；

一等奖：不超过晋级数的 10%，颁发荣誉证书+指导老师证书；

二等奖：不超过晋级数的 20%，颁发荣誉证书+指导老师证书；

三等奖：不超过晋级数的 30%，颁发荣誉证书+指导老师证书。

#### 四、参赛规则

##### （一）参赛对象

大赛的参赛对象是高校所有专业在校生，本研组（本科、研究生）和高职组（高职、高专）分别评奖。

##### （二）参赛费用

参赛者需缴纳报名、考试及评审费用共 60 元/科。费用用于获奖奖金、大赛系统开发、专家评审、获奖证书采购、寄送等。

##### （三）命题范围

数据结构：包括基础数据结构、树形结构、字符串、其他等。基本算法知识：包括基础算法、动态规划、搜索等。

图论：包括最短路径（单源、任意）、生成树、匹配问题、网络流、其他等。

数学：包括数论、组合数学、计算方法、计算几何、其他等知识。各语言科目分开比赛，题目根据所选语言系统自动生成。

成。

#### **(四) 题型设置及比赛时长**

区域赛和决赛题型均为选择题和程序设计题（每题设置若干得分点，按通过的得分点计分）。区域赛比赛时长为 90 分钟，决赛比赛时长为 120 分钟。选择题仅有 1 次提交机会，编程题不设提交次数限制。

#### **五、成绩评定**

程序设计挑战赛选择题采用答案比对电脑阅卷；编程题按照测试点进行评判，并按照测试点给分，每个测试点通过即得到相应的分数，否则该测试点得分为 0 分，该题的最终得分由代码通过的测试点得分之和构成。比赛过程中，每道编程题目允许多次提交，系统取该道编程题的最高得分作为该题的最终分数。

## 赛项五 数字媒体创新设计赛

### 一、赛题背景

本赛项属于作品赛。

为进一步提升大学生通过数字媒体技术进行创新和实践能力，鼓励院校相关专业培养社会需要的各类数字媒体人才，提升数字内容创作水平，为数字中国建设添砖加瓦。

本届数字媒体创新设计赛分平面设计类、动画设计类、短视频类、技术应用类（VR、AR、MR）四个科目，各科目分别竞赛分别评比，考生可单独报名一科或多科。

### 二、时间安排

报名时间：即日起—2023年11月3日

区域赛设计与提交时间：即日起—2023年11月3日

区域赛奖项与晋级公示时间：2023年11月21日

决赛时间：2023年11月下旬—12月上旬

获奖公示：2023年12月上中旬

### 三、奖项设置

区域赛各科目成绩根据各区域考生成绩分别排名，分设一等奖、二等奖和三等奖各若干项如下：

一等奖：不超过报名数的10%，颁发电子荣誉证书；二等奖：不超过报名数的20%，颁发电子荣誉证书；三等奖：不超过报名数的30%，颁发电子荣誉证书；

各区域一、二等奖获奖选手将晋级决赛。决赛设特等奖、一等奖、二等奖和三等奖各若干项如下：

特等奖：各科目本研组和高职组各2队，颁发奖金1000元

/队+荣誉证书+指导老师证书；

一等奖：不超过晋级数的 10%，颁发荣誉证书+指导老师证书；

二等奖：不超过晋级数的 20%，颁发荣誉证书+指导老师证书；

三等奖：不超过晋级数的 30%，颁发荣誉证书+指导老师证书。

#### **四、参赛组队**

##### **（一）参赛对象**

大赛的参赛对象是高校所有专业在校生，本研组（本科、研究生）和高职组（高职、高专）分别评奖。

##### **（二）参赛费用**

参赛者需缴纳报名、考试及评审费用共 180 元/队。费用用于获奖奖金、大赛系统开发、专家评审、获奖证书采购、寄送等。参赛者可以选择一类或多类分别报名。

##### **（三）参赛组队**

参赛学生自行在大赛官网进行报名，缴费考生默认为队长，每支参赛队伍限 1—3 名队员（含 1 名队长），队员信息由队长在官网填写，队员无需重复缴费。参赛队伍可设 1 名指导老师。各高校参赛队数不限，允许跨校组队。

#### **五、竞赛规则**

##### **（一）竞赛主题**

人工智能改变生活

##### **（二）竞赛内容**

竞赛内容分为平面设计类、动画设计类、短视频类和技术应用类。参赛作品需围绕大赛给定主题进行原创创作，内容新颖有创意，作品形式和要求如下：

作品类别	作品形式	提交要求
平面设计类	海报	规格为 A3 (297*420mm), 分辨率 300DPI, 以 JPG 格式上传, 单个文件大小不超过 5M, 系列作品不得超过 3 件, 并附上 500 字以内的设计说明。
动画设计类	原创动画、游戏等概念画、动画设计、设计表现动画等形式	动画总时长为 30 秒至 2 分钟 (不得超过两分钟), 画面宽度 600—960 像素, 24 帧/秒, 创作方式及制作软件不限。作品以 MP4、swf 或 flv 格式上传, 文件大小不超过 500MB, 并附上 500 字以内的设计说明。
短视频类	短视频, 可自行选择创作方向, 航拍作品、真人出镜并有介绍或互动内容者尤佳。	横屏或竖屏拍摄, 时长不超过 3 分钟; 参赛作品应为原创且独家作品。请在规定时间内上传作品至短视频平台 (不指定) 后, 将链接和 500 字以内的设计说明提交至大赛官网。
技术应用类	虚拟现实平台与测试、数据可视化、仿真模拟等形式; 智慧城市、智慧建筑等三维建模等形式; 数字虚拟展览展示等形式;	VR/AR/MR 旅游等形式, 相关展示视频 (高清、标清不限, MP4 格式, 25 帧/s, 总大小不超过 500M)

### (三) 竞赛形式与时间

数字媒体创新设计赛采用区域赛(初赛)+决赛答辩的方式, 区域赛采用专家网评打分, 荣获各区域一、二等奖的参赛队伍将晋级决赛, 决赛采用现场或网络答辩的方式进行。

整体分为线上报名组队、区域赛设计与提交、线上评审、决赛答辩四个阶段。线上报名组队后, 要求参赛队伍根据大赛主题进行作品创作并在截止时间前将设计说明, 作品或链接上传至大赛官网参赛页面。线上评审后, 选取各区域赛一、二等奖进入决赛参与答辩。

### (四) 其他说明

参赛作品必须带有大赛 Logo 水印(官网个人中心处下载), 选手可根据作品对水印进行调整, 包括: 位置, 大小, 透明或半透明, 水印整体与作品不冲突, 美观即可。

提交作品时须提交说明文档, 文档内容主要包括作品简介、设计思路、主要技术运用等。

参赛选手确保所有参赛作品需为原创作品, 作品中使用的图片等素材享有合法版权或版权方的合法代理权, 且作品未抄袭他人作品, 不得侵犯任何第三方知识产权, 如发现违反此原则, 立即取消参赛资格与所获奖项; 如因参赛选手作品原因产生的版权与纠纷, 由参赛选手自行承担。

参赛选手拥有参赛作品的版权, 并同意大赛组委会对作品进行宣传、展示、传播。

## 六、成绩评定

参赛作品需符合大赛主题, 内容健康、充实, 具有观赏性、普及性、艺术性。设计思路清晰, 明确表达设计意图, 色彩搭配协调、布局合理、富有创意。动画类, 长视频类和短视频类要求符合影视作品的视听规律, 要有镜头的切换, 有配音、字幕, 视频剪辑合理、转场效果自然, 合理使用视频特效, 加强画面和情节表现, 具有一定的原创性和感染力。

区域赛由竞赛评委专家进行评分, 各区域分别排名, 晋级名单将在大赛官网进行公示。

决赛采用现场或网络答辩的形式, 需要晋级的队伍准备 PPT, 在规定时间内进行演示和答辩。根据专家组评分排名选出决赛奖项并在官网公示, 后公示期满并无异议后, 颁发决赛奖项。